Ministero dell'Istruzione e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO
BOVA MARINA - CONDOFURI - BRANCALEONE - BRUZZANO
Via Montesanto, 26 - 89035 BOVA MARINA
Tel. & fax 0965.923605 C. M. RCIC85200D
e-mail: rcic85200d@istruzione.it – pec: rcic85200d@pec.istruzione.it
sito: www.icbovamarinacondofuri.edu.it

Prot. n. e data (si veda la segnatura)

AI DOCENTI
Scuola Primaria (classi 4ª e 5ª)
Scuola Secondaria di Primo Grado
AL SITO WEB
p.c. AL DSGA

OGGETTO: CONTEST NAZIONALE COLDIRETTI – MAKER CAMP A.S. 2026/2027: *"EDUCAZIONE ALIMENTARE E SPORT IN MINECRAFT"* – MODALITÀ DI ADESIONE E SCADENZE.

Si informano i Signori Docenti delle classi **4ª e 5ª della Scuola Primaria** e di tutte le classi della **Scuola Secondaria di Primo Grado** che, per l'anno scolastico 2026/2027, **Coldiretti** e **Maker Camp** promuovono il contest nazionale gratuito **"Educazione alimentare e sport in Minecraft"**.

L'iniziativa mira a sensibilizzare gli studenti sui temi della sana alimentazione, della filiera agricola sostenibile e del benessere psicofisico, coniugando l'educazione civica e alimentare con lo sviluppo delle competenze digitali, la creatività, il *problem solving* e il lavoro di squadra attraverso l'ambiente didattico **Minecraft Education**.

1. Ambiti tematici del Contest
Ciascuna classe partecipante dovrà approfondire in aula uno dei seguenti tre temi per poi progettare e realizzare il proprio mondo virtuale:

- **Salute e alimentazione consapevole:** dieta mediterranea, cibo sano, stagionalità e biodiversità.
- **La filiera del cibo:** agricoltura, qualità italiana, km 0, sostenibilità e rispetto dell'ambiente (dalla terra alla tavola).
- **Sport e movimento:** vita attiva, benessere e rapporto tra cibo e attività sportiva.

2. Fasi operative e supporto gratuito per le scuole
La partecipazione è **completamente gratuita** e non comporta alcun onere per l'Istituto. L'organizzazione mette a disposizione delle classi iscritte:

- Licenze **Minecraft Education** gratuite su richiesta;
- Mondo di partenza preimpostato, video tutorial passo-passo e webinar formativi per i docenti referenti;
- Servizio di *Help Desk* dedicato (attivo dal lunedì al venerdì, dalle 14:00 alle 18:00, all'indirizzo supporto_coldiretti@makercamp.it e tramite supporto dedicato).

Protocollo N.0014217/2026 del 18/11/2026

Il percorso si articola in 5 fasi:

1. **Iscrizione gratuita** da parte di un docente referente per ciascuna classe;
2. **Partecipazione al webinar formativo** iniziale (il link verrà inviato via email dopo l'iscrizione);
3. **Progettazione in classe** (ricerca, confronto e ideazione dell'elaborato anche senza l'uso immediato del software);
4. **Costruzione dell'elaborato in Minecraft Education** a partire dal mondo fornito;
5. **Consegna finale** del mondo Minecraft realizzato accompagnato da una breve relazione descrittiva.

3. Scadenze e modalità di iscrizione

I docenti interessati a coinvolgere le proprie classi devono provvedere autonomamente alla registrazione compilando l'apposito modulo online sul sito dedicato **www.coldiretti.it/minecraft**, rispettando il seguente calendario:

- **Iscrizione delle classi:** entro e non oltre il **20 novembre 2026** (finestra aperta dal 2 al 20 novembre 2026);
- **Caricamento degli elaborati:** dall'**8 al 26 marzo 2027**;
- **Pubblicazione dei risultati:** entro il **15 aprile 2027**.

Si pregano i docenti che effettueranno l'iscrizione di darne tempestiva comunicazione all'Ufficio di Segreteria / Referente d'Istituto per il monitoraggio delle attività progettuali dell'a.s. 2026/2027.

Si allegano alla presente la locandina e la guida operativa dell'iniziativa.

Il Dirigente scolastico
Dott. Fortunato SURACE
(Firma autografa omessa ai sensi art. 3, c. 2 d. lgs 12.02.1993 n. 39)